



# Strassenraumgestaltung Aesch- und Fröschengasse

Vorstudie

Situation 1 : 1'000

Index	Datum	Änderungen	gez.	gepr.	gen.	Örtlichkeit	geprüft:	genehmigt:
	10.06.2023					105.06.2023	Plan Nr.	
						Grösse: 74 / 84		
						user: fxt		
A	27.07.23	Anpassung gemäss GR-Sitzung vom 27.06.2023	fst	wys			gedruckt:	27.07.2023 13:42:43
CAD-Datei: Mordklingen051 Strassenraumgestaltung Aesch- und Fröschengasse01_1000grk051_3_situation1.vdp							AV-Grundlage vom:	

## 8057 / 2A

www.bsb-partner.ch

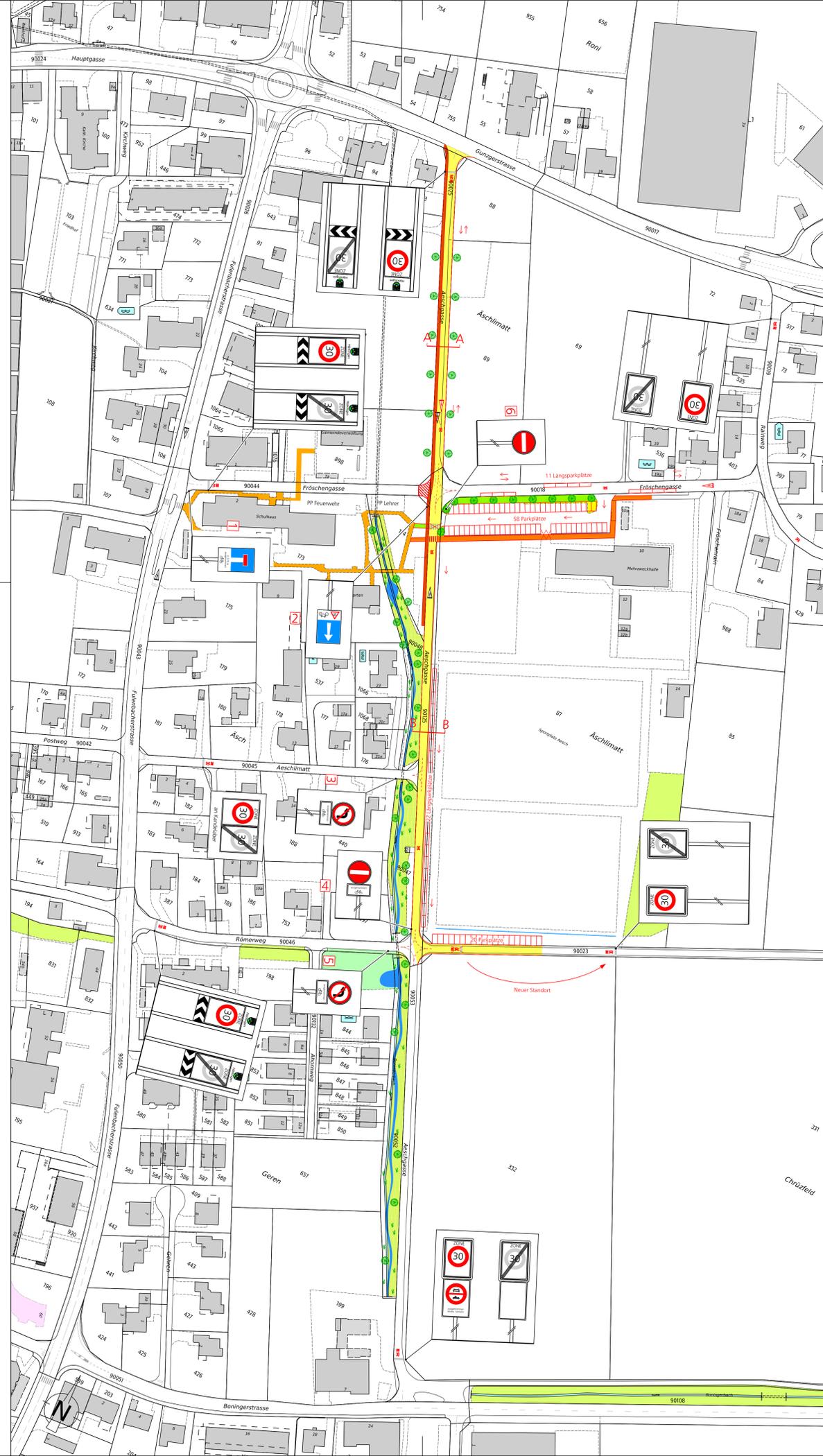
Basel Tel. 061 261 00 13  
 Bern Tel. 031 978 00 78  
 Biberist Tel. 032 671 22 22  
 Burgdorf Tel. 034 420 16 20

Grenchen Tel. 032 654 59 30  
 Langnau i.E. Tel. 034 420 16 70  
 Oensingen Tel. 062 388 38 38  
 Solothurn Tel. 032 671 22 22

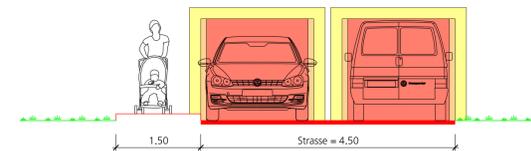


### Legende

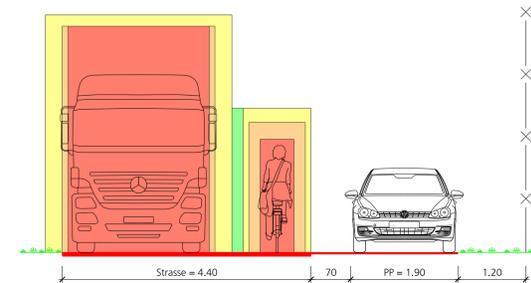
- Projektierter Kiesweg
- Projektierter Fussweg
- Projektierter Grünfläche
- Fussgängerzugang: best. Fussweg / proj. Fussweg / proj. Trottoir
- Projektierter Fahrtrichtung
- Projektierter Markierungen, weiss
- bestehende Markierungen
- Projektierter Zaun/Geländer
- Projektierter Signalisation links abbiegen verboten ausgenommen Fahrrad, Rohrrahmenständer
- Projektierter Signalisation Einfahrt verboten ausgenommen Fahrrad, Rohrrahmenständer
- Projektierter Signalisation Einbahnstrasse ausgenommen Fahrrad, Rohrrahmenständer
- Projektierter Signalisation Sackgasse ausgenommen Fahrrad, Rohrrahmenständer
- Projektierter Signalisation Tempo 30, Stelhsystem
- Projektierter Signalisation Tempo 30, Rohrrahmenständer
- Projektierter Bäume / Allee
- Drittopjekt Revitalisierung Boningerbach
- Waldfläche
- Übrige bestockte Fläche



Schnitt A-A

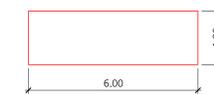


Schnitt B-B



Abmessung Parkplätze

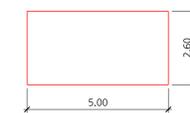
Längsparkplätze Aeschgasse / Fröschengasse



Senkrechtparkplätze Fussballplatz

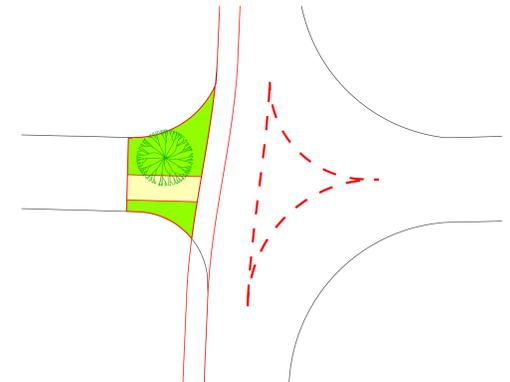


Senkrechtparkplätze Mehrzweckhalle



Mögliche Ausgestaltung im Bereich Kreuzung Fröschengasse und Aeschgasse

Variante 1  
Sackgasse mit Kiesweg, Grünfläche und Baum



Variante 2  
Abzweiger mit Fussgängerstreifen

